**LISTA DE MAPAS**

**MYEOU**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Ubicación geográfica** | **Descripción** | **Jefe Final** | **Esbirros** | **Misión** | **Cantidad**  **looteable** | **Bat** | **Oro** | **Cri** | **Met** | **Evento catástrofe** |
| Mapa 1 | Pradera | Vegetación de altura baja abundante | Maíz mutante | Manzana mutante  Pepino mutante | Recolectar baterías de para-rayos | 90%/10%  50%/50% | 75 | 5 | 10 | 10 |  |
| Nivel 1 |  |  |  |  | Vida\*1 |
| Nivel 2 |  |  |  |  | Vida \*2 |
| Nivel 3 |  |  |  |  | Vida \*3 |
| Mapa 2 | Tropical | Vegetación de altura media abundante. | Carambola mutante | Plátano mutante  Piña mutante  Pepino mutante | Recolectar oro para circuitos |  | 10 | 75 | 5 | 10 | Diluvio |
| Nivel 1 |  |  |  |  | Vida \*4 |
| Nivel 2 |  |  |  |  | Vida \*5 |
| Nivel 3 |  |  |  |  | \*6 |
| Mapa 3 | Cuevas | Cuevas subterráneas con poca luz. | Zanahoria mutante | Yuca mutante  Patata mutante pequeño | Cristales |  | 10 | 10 | 75 | 5 | Caída de estalagmitas |
| Nivel 1 |  |  |  |  | \*7 |
| Nivel 2 |  |  |  |  | \*8 |
| Nivel 3 |  |  |  |  | \*9 |
| Mapa 4 | Montañas nevadas | Gran altura. | Patata mutante grande | Pepino mutante  Patata mutante pequeño  Piña de pino mutante | Recolectar metal para armaduras |  | 5 | 10 | 10 | 75 | Avalancha |
| Nivel 1 |  |  |  |  | \*10 |
| Nivel 2 |  |  |  |  | \*11 |
| Nivel 3 |  |  |  |  | \*12 |
| Mapa 5 | Desierto | Egipcio pre-pirámides | Carambola mutante  Maíz mutante  Patata mutante grande  Tuna mutante gigante | Pepino mutante  Plátano mutante  Piña mutante  Manzana mutante  Patata mutante  Piña de pino mutante | Eliminar la inteligencia artificial malvada |  | 25 | 25 | 25 | 25 | Tormenta de arena |
| Nivel 1 |  |  |  |  | \*13 |
| Nivel 2 |  |  |  |  | \*14 |
| Nivel 3 |  |  |  |  | \*15 |  |  |  |

**Modo pesadilla (actualización).**